

## ПАМЯТКА УЧАСТНИКА

### Организация тура

Перед началом тура компьютеры участников будут **включены**. Участники получают IP-адрес сервера для подключения к проверяющей системе и пароль для входа, подключаются к серверу и входят в проверяющую систему. Очередь в сети может оказаться довольно большой, поэтому подключение и вход в проверяющую систему может происходить с задержкой.

Во время тура участникам олимпиады запрещается пользоваться любыми электронными устройствами, в том числе личными компьютерами, калькуляторами, электронными записными книжками, средствами связи (пейджерами, мобильными телефонами и тд.), плеерами, принесенными электронными носителями информации (дискетами, CD- и DVD-дисками, модулями флеш-памяти и тп.), а также учебной литературой и заготовленными личными записями.

По окончании тура участникам запрещается выполнять любые действия на компьютере.

### Состав программного обеспечения

#### Основное ПО:

В проверяющей системе доступны компиляторы языка Паскаль – **Delphi7** и **Free Pascal 2.6.0**, компилятор языка C – **gcc**, компиляторы C++ – **g++**, **g++11** и **CodeBlocks**.

#### Дополнительное ПО:

Также доступен компилятор языка **Java 1.6.0.23**. На компьютерах участников может быть установлена среда программирования **PascalABC.NET**, но участникам следует использовать только стандартные средства языка Паскаль. Любые «расширения» PascalABC.NET будет восприниматься проверяющей системой как синтаксические ошибки.

На Рабочем столе необходимо создать папку (в качестве имени указать свои фамилию и имя). Ваш рабочий каталог **Рабочий стол\ФИО**. Необходимо сохранять все файлы только в этом каталоге.

### Проверка решений

Проверка решений участников будет производиться с использованием специализированной проверяющей среды на базе компьютеров, идентичных компьютерам участников.

Во время тура участники отсылают решения задач на проверку. Участники могут сдавать Экзекутору каждую программу неограниченное количество раз. Каждое решение проходит предварительную и окончательную проверку.

#### Предварительная проверка

Предварительная проверка решений проводится во время всего тура. В результате предварительной проверки решение либо принимается на проверку, либо отклоняется.

Решение принимается на окончательную проверку, только если оно успешно прошло **первый тест из условия**.

### **Полная проверка во время тура**

Во время тура может выполняться полная проверка решений, прошедших предварительную проверку, на всех тестах. Участник имеет право **не более 5 раз** запросить результаты проверки его программы на всех тестах. Можно запрашивать 5 раз результаты одной программы, или по одному разу каждую программу, или ещё как-нибудь на выбор участника. Запрос на полную проверку участник направляет через вкладку «Вопросы».

### **Окончательная проверка решений**

Окончательная проверка решений выполняется жюри после окончания тура. Проверяются **последние** сданные участником решения для каждой задачи, если они прошли первый тест.

### **Правила проверки и оценивания решений задач**

Окончательная оценка правильности решения осуществляется путем исполнения программы с заранее подготовленными и неизвестными участникам входными файлами с последующим анализом получаемых в результате этого выходных файлов.

Максимальное количество баллов, которое может набрать участник по результатам проверки задачи, одинаково для всех задач и равно **20 баллам**. За каждый пройденный программой тест начисляется по одному баллу.

Максимальное время работы программы равно 1 секунде, максимальный объем используемой памяти равен 256 Мбайт. Программа должна вводить данные из файла input.txt и выводить результаты в файл output.txt

Участникам олимпиады разрешается использовать в решениях задач любые внешние модули и заголовочные файлы, включенные в стандартную поставку соответствующего компилятора.

В решениях задач участникам **запрещается**:

- создавать каталоги и временные файлы при работе программы,
- создавать окна или другие элементы графического интерфейса,
- использовать сетевые средства,
- осуществлять любые другие действия, нарушающие работу проверяющей системы.

В конце тура очередь на тестирование может быть довольно большой, поэтому результаты могут приходиться с задержкой. Участник может продолжать решать задачи во время ожидания результата.

При оценивании решений штрафное время, отображаемое Экзекутором, не учитывается.

### **Вопросы к жюри во время тура**

В течение всего тура участники могут задавать вопросы по условиям задач с использованием вкладки «Вопросы».

По условиям задач вопросы следует составлять таким образом, чтобы жюри могло ответить **Да** или **Нет**. Жюри не дает развёрнутых пояснений по условиям задач. Если жюри не в состоянии однозначно ответить на вопрос «да» или «нет», оно отвечает «Без комментариев». На вопросы по алгоритмам решения задач, технические вопросы, и все другие вопросы, не относящиеся к условиям задач, жюри отвечает «Без комментариев».

В случае обнаружения неточностей в условиях задач жюри делает объявление для всех участников.

## Список возможных результатов проверки решения

Основные типы сообщений могут быть представлены в виде следующей таблицы:

№	Сообщение	Событие	Причина
1	Accepted	Программа работает правильно и прошла все необходимые тесты с соблюдением всех ограничений	Ошибка жюри ;)
2	Failed (position xx)	Неверный ответ. Результат работы программы не совпадает с ответом жюри на тесте, указанном в колонке «Тест»	Неверный формат вывода или алгоритмическая ошибка в программе
3	Time limit exceeded	Превышен указанный в задаче лимит времени. Программа выполняется дольше установленного времени	Неэффективное решение или алгоритмическая ошибка в программе
4	Compilation error	Ошибка компиляции. В результате компиляции не создан исполняемый файл	Синтаксическая ошибка в программе или неверно выбран компилятор. Возможно, что при реализации на языке Java был использован класс, отличный от Main
5	Memory limit exceeded	Превышен указанный в задаче лимит памяти. Программа использует больше установленного размера памяти.	Неэффективный алгоритм, либо нерациональное использование памяти
6	Compiling	Компиляция программы	Необходимо время для создания исполняемого файла
7	Running	Исполнение программы	Идет тестирование программы путем ее запуска для каждого имеющегося теста
8	Waiting	Ожидание	Программа находится в очереди тестируемых программ

Полный список статусов можно увидеть в разделе «Описание статусов при проверке решения» файла [HELP.html](#)

## Взаимодействие с жюри после окончания тура

О завершении проверки решений участников жюри объявит в блоге [sa-grigoriev.livejournal.com](http://sa-grigoriev.livejournal.com).

После этого участники могут запросить по электронной почте (по адресу [contest@list.ru](mailto:contest@list.ru)) и получить свои результаты. В случае несогласия с результатами участник может получить тест, который не прошла его программа. В этом состоит процедура апелляции. После рассмотрения всех апелляций окончательные результаты передаются в муниципалитеты и региональное жюри свою работу заканчивает.